Programación Orientada a Objetos.

Breve introducción a Java

-Java es un lenguaje de programación orientado a objetos.

-Se rige con la filosofia “Write one, run anywhere.” (es portable)

-Al compilar el código, so se genera lenguaje maquina sino que se genera un código intermedio conocido como ByteCode.

-La única maquina capaz de ejecutar ByteCode es la “Java Virtual Machine” (JVM).

-La JVM es especificada por Oracle y es implementada por varias empresas. Osea, existen distintas “marcas” de JVM (oracle, IBM, etc).

-En una computadora pueden correr varias instancias de JVM.

-Cada proceso Java se ejecuta en una JVM aparte.

-Java+JVM+Utilidades para programar, conforman una plataforma de software para el desarrollo de aplicaciones de usuario final.

-Existen varias plataformas de Java:

.SE(Standard Edition) —> Aplicaciones de escritorio.

.ME(Mobile Edition) —> Dispositivos mobiles.

.EE(Enterprise Edition) —> Aplicaciones Servidor.

-Java se distribuye de varias formas:

.JRE —> minimo para ejecutar programas.

.JDK —> JRE + SE.

.Servidores de aplicaciones —> Implementaciones de EE.

JAVA

JDK (compilador)

.class (ByteCode)

JVM

Hardware